

IMAGENICS

3G/HD/SD-SDI PICTURE SYNCHRONIZER

CRO-PS12A

外部制御の取扱説明書

この取扱説明書は、
CRO-PS12A の外部制御についてのみ、記載されています。
先に、CRO-PS12A の取扱説明書（本編）をご一読願います。
外部制御コマンド表は文末に添付しています。合わせてご参照ください。

お買い上げありがとうございます。

この取扱説明書をよくご覧になった上、保証書と共に本書をいつでも見られる場所に保管ください。

----- 目 次 -----

外部制御の主な特長 -----	1
1. 外部制御方法について -----	1
2. CRO-PS12A でのネットワーク設定変更について -----	2
3. パターンメモリーを使用した動作変更について -----	8
4. マルチ画面機能を使用した画面レイアウトについて -----	10
5. ゲンロック機能の使用方法和位相調整について -----	14

外部制御の主な特長

- 本体側の LAN 端子から、TCP/IP または UDP/IP プロトコルを利用しコマンドベースでの制御が可能です。
- UDP/IP プロトコルを使用することにより、複数のホスト PC から同時にコマンドを受けることも可能です。（TCP/IP の場合は、1:1 制御となります。なお、TCP/IP 設定では UDP/IP からのコマンドを受けませんのでご注意ください。）
- 弊社のホームページにて公開中の、CRO-RS22A 用設定アプリが利用できます。TCP/IP, UDP/IP の両方のプロトコル接続に対応しています。
- CRO-PS12A の動作状態を 1 個のコマンドで全て変更するパターンメモリー機能があります。この機能を応用してマルチ画面等の画面構成演出を、一斉かつダイナミックに変更運用することもできます。

1. 外部制御方法について

CRO-PS12A（本器）への外部制御は、本体の LAN 端子から制御します。

まずは、文末添付の CRO-PS12A 外部制御コマンド表を参照ください。

本器へ制御できる項目が、コマンド別に記載されています。コマンドは全てキャラクタ文字を使用しているため、汎用ターミナルソフトなどからキーボードによる手入力での制御も可能です。また弊社ホームページからダウンロード可能な CRO-RS22A 用設定アプリでの操作も可能です。

CRO-PS12A は、既設の LAN システムへ接続する場合は HUB またはルーターへストレート結線の CAT5 ケーブルで接続します。パソコンと直接する場合のみ、クロス結線の CAT5 ケーブルが必要となります。

※ CRO-PS12A へのネットワーク設定関係については、次項の 2. CRO-PS12A でのネットワーク設定変更についてを参照ください。

本器を外部制御するには、まず、ID 番号を設定する必要があります。この ID 番号の設定により、本器はローカルモードから外部制御モードへと切替ります。これにより、外部制御項目と DIP-SW や ROT-SW（OUT SDI）と競合する機能や設定は、全て外部制御からの制御へと切替り、設定項目は全て自動的にバックアップされます。（パターンメモリーの保存と、映像のフリーズや内蔵テストパターンなどの一時的な機能を除きます。）

なお、オンスクリーン表示の ON/OFF 操作とオンスクリーン文字列の読み込みや、ゲンロック位相調整、バックアップメモリーの操作関係のみは、ID 番号設定に関係無くいつでも制御できます。

外部制御によりできることは次のこととなります。文末添付のコマンド表も参照ください。

- ID 番号の設定と解除機能。（ローカルモードと外部制御モードへの切替え）
- 出力映像や音声の一時ミュート機能。
- 出力映像の一時フリーズ機能。
- 出力映像の SDI フォーマットの切替え。
- 入出力映像間のアスペクト表示方法の切替え。
- 出力映像の左右 90 度回転、180 度回転、左右反転、上下反転。
- 内蔵テストパターン信号への一時切替え。
- 高精度拡大縮小ズーム機能と表示位置シフト機能。
- 映像の上下左右トリミング機能。
- マルチ画面用切り出し拡大ズームと切り出し位置のシフト機能。
- 固定マルチ画面レイアウト時の、表示器のベゼル幅オフセット機能。
- マルチ画面調整用の入力映像への一時的なクロスハッチスーパー機能。
- パターンメモリのセーブコピーおよびロード機能。
- バックアップメモリのクリア機能。
- バックアップメモリのダウンロード・アップロード機能。
- データリードとオンスクリーン表示のダウンロード機能。
- シームレス動作の変更とスタンバイ動作への条件変更。
- ゲンロック位相調整。

2. CRO-PS12A でのネットワーク設定変更について

CRO-PS12A でのネットワーク設定（IP アドレスなど）関係は、全て LAN 端子からのアクセスで行います。WEB ブラウザーからの設定と TELNET 接続による設定に対応しています。CRO-PS12A の工場出荷設定値は、以下のようになります。また、本体の DIP-SW 操作によりこれらを工場出荷状態に戻すことも可能です。詳しくは取扱説明書（製品添付の本編、ファーストセットアップ）を参照ください。

工場出荷設定値

IP アドレス	192.168.002.222
サブネットマスク	255.255.255.000
GATE WAY	000.000.000.000 （GATE WAY を使用しない設定）
コネクトモード	TCP/IP
ポート番号	01300

<ご注意事項について（重要）>

本器は、ラントロニクス社の XPort モジュールを標準仕様のままで使用しています。

<http://www.lantronix.jp/products/xport.html>

CRO-PS12A は、一般的な RS-232C 端子の代わりに XPort モジュールを実装した機器です。

CRO-PS12A 内部では、XPort モジュールと XPort の標準設定値のシリアル通信 (RS232 Prptocol) で接続されています。その通信パラメータ値は、9600bps, 8bit, None_Flow, None_Parity, 1Stop_Bit です。これらの値は CRO-PS12A 本体との通信で固定されており変更はできません。

IP アドレスや MAC アドレスなどの情報は、本器のオンスクリーン表示でも確認できます。DIP-SW の 7, 8 番を共に ON することで、オンスクリーン表示ができます。ただし、**IP アドレス等を LAN 端子から変**

更した場合は、一旦 CRO-PS12A の電源を再投入しないと最新のアドレスを表示しません。ご注意ください。（実動作はすぐに反映されます。）

本器の工場出荷設定状態は、XPort モジュール単体の初期化状態とは一部異なります。よって、XPort を単体で初期化（WEB 設定から、Apply Defaults を実行した場合など）してしまった場合は、取扱説明書の記載に従って CRO-PS12A を工場出荷状態へ戻す操作を行ってください。

XPort の CPU Performance Mode は、Regular のままでご使用ください。High へ変更しても通信速度は変わりません。XPort モジュールおよび CRO-PS12A 本体のオーバーヒートの原因となります。

CRO-PS12A のネットワーク設定に関するご相談は、弊社のサポート窓口までお問合せください。ラントロニクス社や XPort の各販売店ではサポートできません。予めご了承ください。

Xport モジュールの取り扱いについて詳しくは、以下のリンク先のユーザーガイド（英語版のみ）を参照できます。http://www.lantronix.com/wp-content/uploads/pdf/XPort_UG.pdf
このユーザーガイドには、本誌が説明する以外の詳しい情報が記載されています。

なお、Xport モジュールはサードパーティ製のツールなどでカスタマイズすることができますが、この場合は弊社でもサポートできなくなりますのでご承知おきください。**カスタマイズされた XPort モジュールは標準モジュールにもどすことが困難で、XPort モジュール自体の取り換え修理（有償）となります。**合わせてご承知おきください。

2-1. WEB ブラウザーからの設定について

インターネットエクスプローラなどの一般的な WEB ブラウザーを使用して本器へ接続し、設定内容を変更することができます。

ブラウザを起動し、アドレスバーへ 192.168.2.222 と入力して接続します。

ユーザー名とパスワードを聞いて来ますが、そのまま OK を押せば以下のステータス表示になります。

Product Information	
Firmware Version:	V6.10.0.1
Build Date:	23-Oct-2014
Network Settings	
MAC Address:	00-80-A3-AF-88-31
Network Mode:	Wired
DHCP HostName:	< None >
IP Address:	192.168.2.222
Default Gateway:	0.0.0.0
DNS Server:	0.0.0.0
MTU:	1400
Line settings	
Line 1:	RS232, 9600, 8, None, 1, None.

WebManager Version: 2.0.0.6 Copyright © Lantronix, Inc. 2007-2014. All rights reserved.

同じサブネットアドレス（同一セグメント）からアクセスしてください。もし、異なるサブアドレスから IP アドレスの変更などの目的でアクセスする場合は、パソコンの IP アドレスを一時的に同じサブアドレスとなるように手動設定してから行ってください。（ex IP:192.168.2.200 MASK:255.255.255.0）

<注意事項（重要）>

各ページ（設定項目）で設定値を変更した場合は、必ず各ページ画面の一番下にある **OK** ボタンを押して **Done!** 表示を確認してください。これを行わないと設定内容が後に保存されません。

設定値を Xport モジュールへ記憶（バックアップ）させるために、作業の最後に必ず左メニューの **Apply Settings** を押してください。この文字列が黄色に変わったら、ブラウザを閉じます。

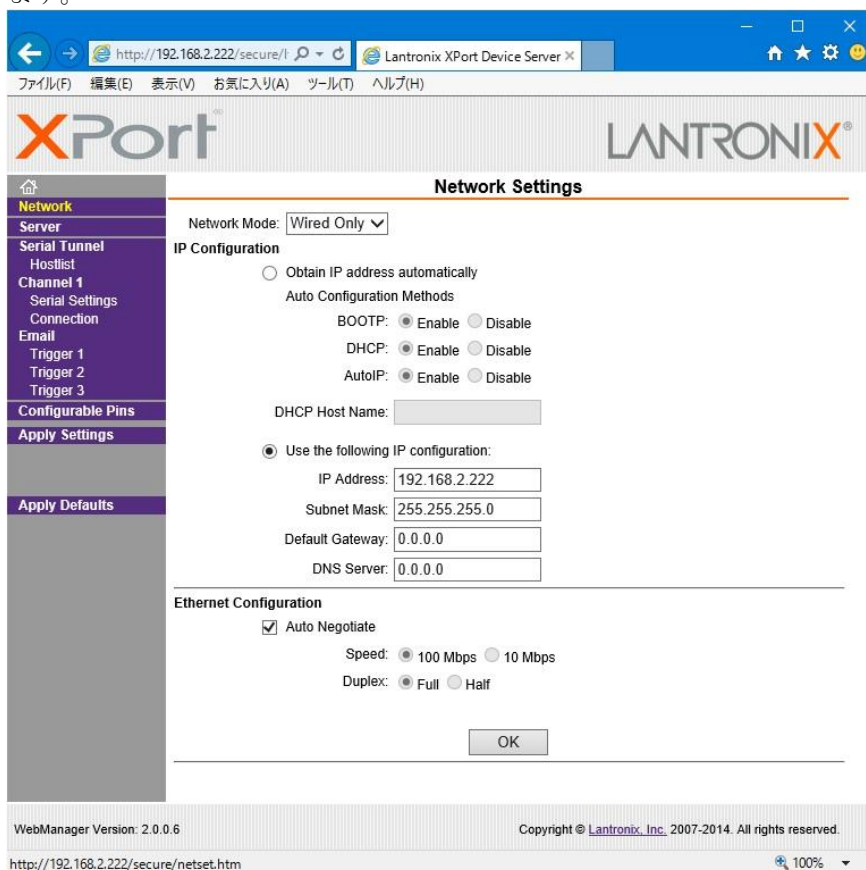
全ての設定情報が XPort に記憶され、XPort が自動で再起動するまでに最大で 20 秒ほどかかります。この間、ネットワークアクセスできない状態になります。

IP アドレスを変更した場合は、必ず一旦ブラウザを再起動してから新しい IP アドレスでアクセスしてください。

一部のブラウザでは、**Apply Settings** を押した後にエラー表示される場合がありますが、その場合でも多くの場合は処理は正常に進行しています。20 秒ほど待って、ブラウザを再起動して設定内容を確認してください。（2017 年 1 月現在、EDGE, IE11, FireFox ではエラー表示は出ません）

<IP アドレスの変更方法>

先ほどのステータス画面から、左メニューの NetWork 文字列をクリックします。以下のように表示されます。



IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, DNS Server の各設定を、お客様の使用環境に合わせて変更できます。その他の設定項目は基本的に変更しないでください。トラブルの原因になります。

設定を変更したら、画面中央下の OK ボタンを押して done!表示を確認し、最後に左メニューの **Apply Settings** を押します。文字列が黄色に変化したらブラウザを閉じます。再度ブラウザ表示する場合は、新しい IP アドレスで接続します。

Apply Settings を押してから XPort が自動で再起動するまでに最大で約 20 秒ほどかかります。

<UDP 接続への変更方法>

初期値では TPC 接続です。UDP 接続へ変更する場合は左メニューの Connection メニューの Connect Protocol 設定を UDP へ変更します。以下は UDP へ変更した直後の画面です。

The screenshot displays the 'Connection Settings' page for 'Channel 1'. The 'Connect Protocol' is set to 'UDP'. Under 'Datagram Mode', 'Datagram Type' is '00' and 'Accept Incoming' is 'Yes'. Under 'Endpoint Configuration', 'Local Port' is '1300', 'Remote Port' is '0', and 'Remote Host' is '0.0.0.0'. A 'Device Address Table' is shown with 16 columns (No., Dev Addr) and 4 rows of input fields, all containing '0'. An 'OK' button is at the bottom. The footer shows 'WebManager Version: 2.0.0.6' and 'Copyright © Lantronix, Inc. 2007-2014. All rights reserved.'

この後、Datagram Mode の Datagram Type を 01 へ変更します。さらに、必要に応じて Remote Host アドレス等を設定します。

設定を変更したら、画面中央下の OK ボタンを押して done!表示を確認し、最後に左メニューの **Apply Settings** を押します。文字列が黄色に変化したらブラウザを閉じます。

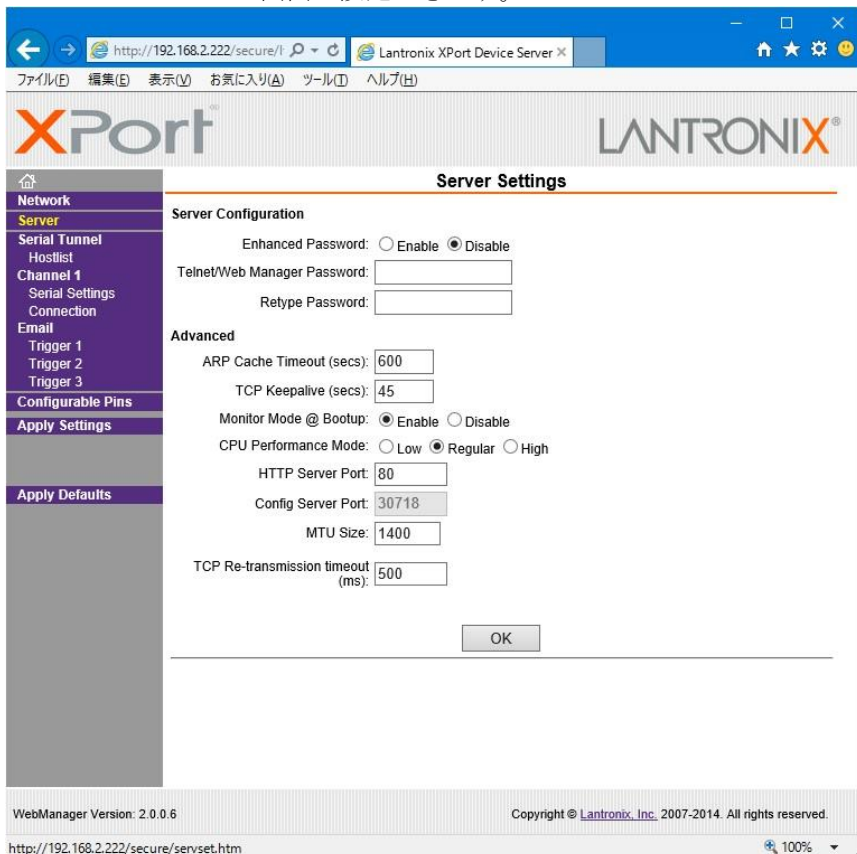
<WEB 設定画面のパスワードを使用する場合>

WEB 設定画面の初期時はパスワードの設定がありません。WEB 設定画面の操作（接続）に、簡単な 4 桁までの英数字パスワードを設定することができます。

なお、このパスワードは、CRO-PS12A の工場出荷設定へ戻したときにクリア（パス無し）されます。ユーザー名は設定できません。

（パスワード設定後は、任意または空白のユーザー名で WEB 設定画面へ接続できます）

左メニューの Server 画面で設定できます。



Server Configuration の Enhanced Password を Enable へ変更します。

Telnet/Web Manager Password: と、Retype Password へ任意の 4 桁以内の英数字を設定します。

設定を変更したら、画面中央下の OK ボタンを押して done! 表示を確認し、最後に左メニューの **Apply Settings** を押します。文字列が黄色に変化したらブラウザを閉じます。

再度ブラウザで WEB 接続を試みます。ユーザー名は任意または空白のまま、先ほど設定したパスワードを入力し、WEB 接続できることを確認してください。

<その他の設定項目>

CRO-PS12A では、Configurable Pins の 3 本はハード的に未使用です。設定しても意味がありません。Email 機能は使用できますが、個々の設定に関してはラントロニクス社のユーザーガイドを参照ください。**また、絶対に Apply Defaults は選択しないでください。**

2-2. TELNET 接続からの設定について

パソコンのコマンドプロンプト等から、TELNET 接続を使用して各種設定を行うことも可能です。しかし、設定値が一部数値化されており直観的な設定ではありません。よって、可能な限り WEB 接続からの設定を推奨します。

これら数値化された設定値の詳細については、ラントロニクス社のユーザーガイドにて参照できます。

http://www.lantronix.com/wp-content/uploads/pdf/XPort_UG.pdf

以下に TELNET での接続例を示します。なお、ポート番号は 9999 固定です。

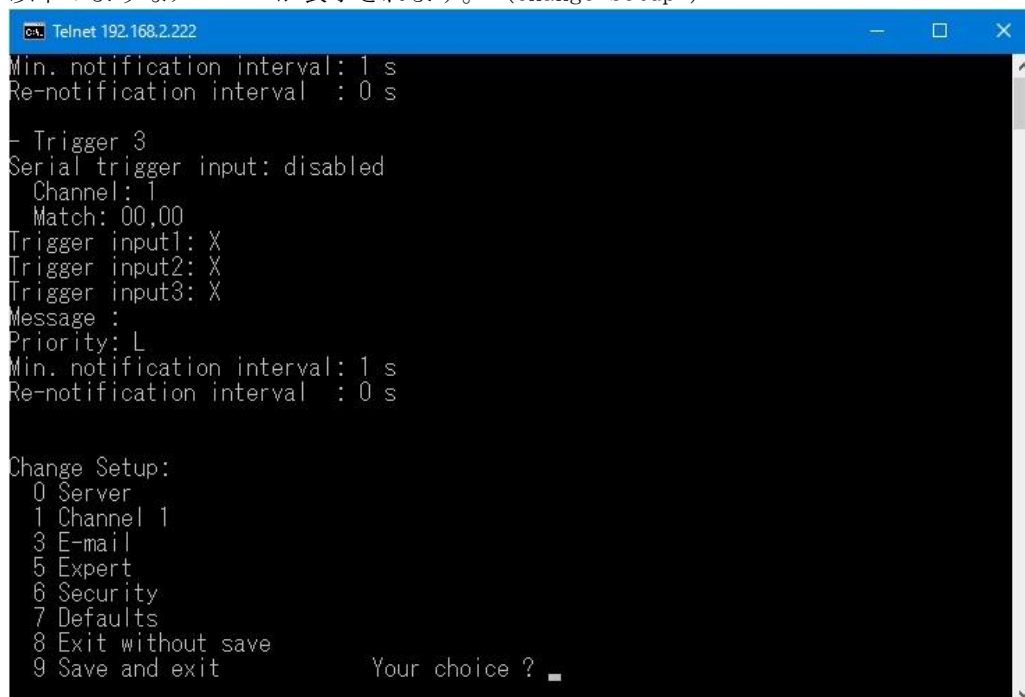
コマンドプロンプトから以下のようにタイプしてください。



```
コマンドプロンプト
Microsoft Windows [Version 10.0.10586]
(c) 2015 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\¥IMG>telnet 192.168.2.222 9999
```

TELNET へ接続したら、すぐに（4 秒以内）もう一度リターンを押します。

以下のようなメニューが表示されます。（Change Setup:）



```
Telnet 192.168.2.222
Min. notification interval: 1 s
Re-notification interval : 0 s

- Trigger 3
Serial trigger input: disabled
  Channel: 1
  Match: 00,00
Trigger input1: X
Trigger input2: X
Trigger input3: X
Message :
Priority: L
Min. notification interval: 1 s
Re-notification interval : 0 s

Change Setup:
 0 Server
 1 Channel 1
 3 E-mail
 5 Expert
 6 Security
 7 Defaults
 8 Exit without save
 9 Save and exit          Your choice ? █
```

IP アドレスの設定は 0 を入力しリターンを押します。

表示される内容に従って変更値を数値入力していきます。

なお、途中でキャンセルする場合は、リターンのみを数回押せば、この Change Setup:へ戻れます。

最後に、このメニューから 9 を入力しリターンを押すと、変更内容はセーブされ TELNET 接続は切断されます。

※ 7 の Defaults は絶対に選択しないでください。ネットワーク IP が DHCP に変化してしまうため、IP アドレスが不明となってしまいます。

この場合、CRO-PS12A 本体の工場出荷設定へ戻す操作により、復帰させることができます。

3. パターンメモリーを使用した動作変更について

本器のパターンメモリーは、一時動作状態（フリーズやミュート、オンスクリーン表示、クロスハッチ表示、内蔵テストパターンなどのバックアップ対象とならない動作）以外の全ての現在の動作状態を、100通りのパターンメモリーへ任意に記憶できます。

通常、出力 SDI フォーマットや映像回転反転等が変化しないパターンメモリー番号間の切替えであれば、表示されている映像は通常の入力 SDI 信号切替え時のシームレス繋ぎ動作と同じように切替ります。（例えば、拡大縮小等の映像変化があってもフリーズ繋ぎになります。）

パターンメモリーを用いて、ズームサイズやマルチ画面切り出しサイズや位置を、1コマンドで切替えることができ、実際の運用においてダイナミックに映像演出を行うことが可能になります。

パターンメモリー機能は、現在の状態をそのまま任意のパターン番号へ記憶できます。

なお、パターン動作の使用状態に限らず、CRO-PS12A は最終動作状態を常に全自動でバックアップしますが、書き込み操作が未だ完了していないパターン番号は、次の読み出し時に保存前の古いデータが読み出しされてしまいます。このため、パターンメモリーを使用する場合は、必ず任意のパターン番号への手動での保存書き込み操作を必ず行ってください。

画面調整状態やパターン番号を知るには、2つのオンスクリーン表示を利用します。

オンスクリーンには通常のインフォメーション (INFORMATION) と、マルチ画面等の調整に適した外部制御 (EXT. CTRL) の2つの表示があります。（別紙コマンド表の p5、コマンド 0i を参照）

次のオンスクリーン表示例は、CRO-PS12A の工場出荷状態から ID01 を設定して表示させた例です。

<EXT. CTRL のオンスクリーン例>

```

<<EXT. CTRL ID:01>>

PATTERN. MEM: ---

OUT. SEAM. MD: FREEZE
OUT. ROT/REV: OFF   ASP: KEEP

ZOOM. HV. SIZE: 100. 0%
ZOOM. H. SHIFT: 0. 0%
ZOOM. V. SHIFT: 0. 0%

TRIM. L: OFF      R: OFF
TRIM. U: OFF      D: OFF

MULT. MD: OFF
BEZEL. W: -----
H. SIZE : -----
H. SHIFT: -----
V. SIZE : -----
V. SHIFT: -----

```

<INFORMATION のオンスクリーン例>

```

<<INFORMATION CRO-PS12A>>
(EXT. CTRL ID:01 PTN. M:001)

INPUT: HD. 1080i (S1. 5G)
IN. FQ: H: 33. 7KHz V: 59. 94Hz/i
TOTAL. HxV : 2200x1152 563/562
ACTIVE. HxV : 1920x1080 540/540
PAYL. L1: 185. 206. 200. 101. 202
PAYL. L2: -----
IN. EMB. AUDIO: CH-1/2 DETECT

OUTPUT: HD. 1920x1080i (ROT-SW)
OUT. ASP: 16:9 V: 59. 94Hz
GENLOCK: FREE. RUN
          H. OFS: 0      V. OFS: 0

PS. THERM: +56degC PW. SAV: 1min
PS. D-SW: 00000000 ROT-SW: 0
PS. FIRM: P: 1. 0 F: 1. 0 M: 1. 0
IP: 192. 168. 002. 222 PT: 01300
MK: 255. 255. 255. 000 CM: CO/TCP
GW: 000. 000. 000. 000
MC: 00. 80. A3. XX. XX. XX

```

この状態では、まだパターンメモリー番号がありません。（ --- 表示）

パターンメモリの読み出しか書き込みを行うと、以下の様にオンスクリーンのパターン番号が表示されます。（パターン番号1番の例）各種映像調整を行い、最後にパターン書き込み（任意の番号へ書き込み可能）を行います。（別紙コマンド表の p3、コマンド Ps 参照）

<EXT. CTRL のオンスクリーン例>

```

<<EXT. CTRL ID:01>>

PATTERN. MEM: 1

OUT. SEAM. MD: FREEZE
OUT. ROT/REV: OFF   ASP: KEEP

ZOOM. HV. SIZE: 100. 0%
ZOOM. H. SHIFT: 0. 0%
ZOOM. V. SHIFT: 0. 0%

TRIM. L: OFF      R: OFF
TRIM. U: OFF      D: OFF

MULT. MD: OFF
BEZEL. W: -----
H. SIZE : -----
H. SHIFT: -----
V. SIZE : -----
V. SHIFT: -----

```

<INFORMATION のオンスクリーン例>

```

<<INFORMATION CRO-PS12A>>
(EXT. CTRL ID:01 PTN. M:001)

INPUT: HD. 1080i (S1. 5G)
IN. FQ: H: 33. 7KHz V: 59. 94Hz/i
TOTAL. HxV : 2200x1152 563/562
ACTIVE. HxV: 1920x1080 540/540
PAYL. L1: 185. 206. 200. 101. 202
PAYL. L2: -----
IN. EMB. AUDIO: CH-1/2 DETECT

OUTPUT: HD. 1920x1080i (ROT-SW)
OUT. ASP: 16:9 V: 59. 94Hz
GENLOCK: FREE. RUN
          H. OFS: 0      V. OFS: 0

PS. THERM: +56degC PW. SAV: 1min
PS. D-SW: 00000000 ROT-SW: 0
PS. FIRM: P: 1. 0 F: 1. 0 M: 1. 0
IP: 192. 168. 002. 222 PT: 01300
MK: 255. 255. 255. 000 CM: C0/TCP
GW: 000. 000. 000. 000
MC: 00. 80. A3. XX. XX. XX

```

実際の運用では、パターン番号のロードコマンドを用いて（別紙コマンド表の p3、コマンド P1 参照）、パターン番号を任意のタイミングで切替えることにより、シームレス繋ぎによる画面の一括変更が可能です。

また、複数のマルチ画面を構成しているシステムにおいて、入力映像の切替りタイミング（前段のスイッチャーによる切替りタイミング）に全画面を同期させて、パターン番号を切替えることも可能です。この場合は、パターンネクストコマンドを使用します。（別紙コマンド表の p3、コマンド Pn 参照）このコマンドは、入力信号が変化すると（本器がシームレス繋ぎ動作に入ると）自動で設定パターン番号へ切替えるので、スイッチャーの切替りタイミングに全ての画面を同期させることができます。

さらに、出力映像のミュートコマンドを使用すれば、映像ミュート状態のままパターン番号を裏処理で変更することも可能です。ただし、映像フリーズ状態を維持したままのパターン番号の変更はできません。（映像フリーズが解除されます。）

ゲンロック関係やフレームロック動作への切替え、出力 SDI フォーマット等を強制的に変更した場合は、映像および出力 SDI 信号は一時的に乱れます。この乱れた期間は、出力映像のミュートコマンドでも回避できません。予めご承知おきください。またこのとき、表示機器によっては数秒から 10 秒程度、次の表示までに時間がかかる場合があります。（表示機器側の性能に依存します。）

4. マルチ画面機能を使用した画面レイアウトについて

複数の CRO-PS12A を使用してマルチ画面を構成できます。（弊社 CRO-DVD8B 等の SDI 分配器が必要です。）複数の CRO-PS12A は、弊社のホームページで提供されている CRO-RS22A 設定アプリを使用することにより、1 台の PC から複数の CRO-PS12A へコマンドを発行し、マルチ画面設定をフォローします。

※ マルチ画面の設定を行う場合は、まず、ID 番号の設定とパターンメモリー番号の決定を行ってください。パターン番号は無くてもマルチ画面調整はできますが、何かしらパターンロードされたタイミングでこれまでの調整値が破棄されてしまいます。パターン番号を設定しておけば、同じ番号への上書きセーブを行わない限り、いつでもパターン番号で呼び戻せます。

一般にマルチ画面を構成する場合、全ての表示機器での表示タイミングを同期させる必要があります。（非同期でも、一般的な映像であれば問題無い場合もあります。）CRO-PS12A には外部同期信号に出力 SDI 信号を同期させるゲンロック機能と、入力映像（垂直 59.94Hz または 60.00Hz に対応可能）に CRO-PS12A の出力 SDI 信号をフレームロックする機能があります。通常はゲンロック機能を使用することを推奨します。また、フレームロック機能を使用すると次のような弊害もありますのでご承知おきください。

- フレームロック動作に入る時と出るとき、出力 SDI 信号は一時的に大きく乱れを起こします。これにより、表示機器がノイズを表示したりブラックアウトしたりして、次の正常表示までに数秒から 10 秒程度かかる場合があります。（SDI 表示機器側の性能に依存します。）
- 前記の現象は、CRO-PS12A への入力 SDI 信号が切替わる場合にも発生します。シームレス繋ぎ機能は機能しません。よって、前段に弊社製の SDI スwitchャーがあり、頻繁に入力素材が切替わるシステムではお勧めできません。

ゲンロック機能を使用するときは、OUT-2 端子から NTSC. BB 信号などのリファレンス信号を入力します。またフレームロック機能を使用するには、フレームロックコマンドを使用します。（別紙コマンド表の p4、コマンド 0e 参照）

※ 複数の CRO-PS12A は、非ゲンロックやフレームロック動作運用でも、同じ入力 SDI 映像で動作中は基本的に出力 SDI 信号のフレーム遅延はほぼ同じになります。しかし、入力映像と出力映像が非同期のため、最大で 16.667ms（出力の 1 プログレッシブフレーム）分だけ遅延差が発生する場合があります。

この遅延差により、水平横スクロールするような映像では上下の表示器間で水平方向に少しズレて見える場合があります。（映像の絵柄や動きによります。静止画ではまったくズレません。）

フレームロック運用では、常に入力映像から固定フレーム位置に出力映像が固定され、各 CRO-PS12A の出力 SDI 信号のタイミングがほぼ同じに揃います。このため、上下の表示器間でズレがほとんど見えなくなります。ただし、マルチ画面のシステム上の問題で、上下表示機器間の実際の表示時間差（例えば、縦 2 段の場合は $16.67 / 2$ ms の時間）により、横へスクロールする縦線は必ず表示機器間の繋ぎ目で若干ズレて見えます。予めご承知おきください。

次に、マルチ画面構成をする場合のズーム率や切り出し位置の考え方について説明します。

一般的な 4 面や 9 面、16 面マルチ画面と縦 3 面マルチ画面に関しては、CRO-PS12A は予めプリセットされたデータを持っています。またこのプリセットされたマルチ画面設定を使用する場合は、表示器のベゼル（表縁）の幅分を表示オフセットすることや、サイズと切り出し位置をオフセットすることもでき、より自然なマルチ画面構成が可能です。（別紙コマンド表の p5, p6、コマンド Ma, Mg 参照）

ユーザー調整により、任意に拡大率や切り出し位置を調整することもできます。

CRO-PS12A の画面調整は、全てパーセント比率で管理されます。これにより、入力映像や出力映像の解像度の概念が無くなり、入力映像の解像度が変化したり出力映像の SDI フォーマットが変化しても、同じ数値を設定できます。

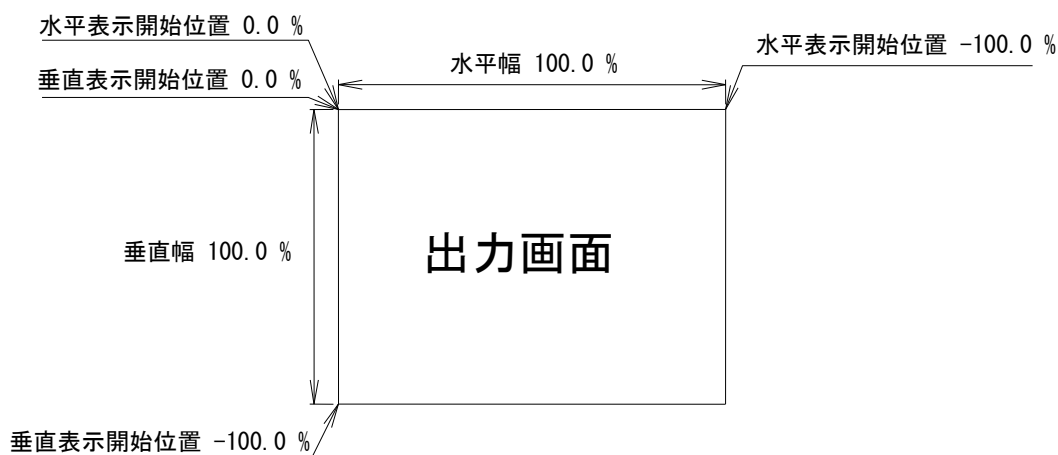
また、全ての調整は、基本表示（100%フルサイズの通常表示およびアスペクト処理後の映像）へ、通常のトリミングと拡大縮小ズーム、および回転や反転を行って、現在表示機器に表示されている映像そのものを 100%映像として管理します。

マルチ画面への切り出し拡大処理は、この 100%映像が基準となります。

設定および調整された各パラメータは、パターンセーブコマンドの実行により記憶されています。

このとき、他のパターン番号へも直接セーブすることもできます。

各調整イメージについては、下図を参照ください。



上図は、1つの出力画面（表示機器の画面）を表しています。マルチ画面動作設定が OFF の時の、出力画面イメージです。このとき、レターボックス・サイドブランク表示時のブラック表示部分も含まれます。出力画面が 4:3 でも 16:9 でも、各%数値は同じです。

出力画面のセンター位置は通常、水平・垂直表示開始位置共に -50.0% 位置となります。ただし、表示開始位置を+設定（実際の映像の外側）にすると、その数値は、出力画面全体を 100%とした数値では無く、実際に拡大（縮小）されている映像部分全体を 100.0%とした数値になります。つまり、表示開始位置には、拡大（縮小）率が反映されます。なお、映像の無い部分には、ブラックで表示されます。

マルチ画面の個々の画面表示を調整するには、次の手順で調整します。

1. 画面数に応じた水平垂直の拡大倍率を設定します。個々の機器への倍率設定は、通常は全て同じとなります。（Mc, Me コマンドによる水平垂直拡大率）
2. 個々の機器への表示開始位置（切り出し位置）を設定します。拡大率および表示する画面の位置に合わせて、水平垂直表示開始位置を設定します。（Md, Mf コマンドによる水平垂直切り出し位置）

ユーザー調整によるマルチ画面構成の応用例として、4面マルチ画面を構成した場合の各画面のコマンド別数値を次の図に表示します。

（4面マルチ画面は、本来 CRO-PS12A はプリセットデータとして持っていますが、ユーザー調整するための各種調整パラメータ数値設定の基本となります。）

まず、Ma+0001 コマンドによりユーザーマルチを選択し、Mc, Md, Me, Mf の各コマンドで調整します。実際に入力映像を表示している状態で調整しますが、Mb コマンドにてクロスハッチをスーパーインポーズしておく、映像の繋ぎ目の確認や調整の微調整に便利です。数字を確認するために Oi コマンドで EXT. CTRL のオンスクリーン表示を出しておく、と便利です。

Mc+1000 (H. SIZE +200.0%) Md+0000 (H. SHIFT 0.0%) Me+1000 (V. SIZE +200.0%) Mf+0000 (V. SHIFT 0.0%)	Mc+1000 (H. SIZE +200.0%) Md-0500 (H. SHIFT -50.0%) Me+1000 (V. SIZE +200.0%) Mf+0000 (V. SHIFT 0.0%)
<h1>CRO-PS12A</h1>	
Mc+1000 (H. SIZE +200.0%) Md+0000 (H. SHIFT 0.0%) Me+1000 (V. SIZE +200.0%) Mf-0500 (V. SHIFT -50.0%)	Mc+1000 (H. SIZE +200.0%) Md-0500 (H. SHIFT -50.0%) Me+1000 (V. SIZE +200.0%) Mf-0500 (V. SHIFT -50.0%)

上図は、4画面を正面から見たものです。各コマンドと数値の設定例を表示しています。
(実際のオンスクリーン表示例ではありません。)

EXT. CTRL オンスクリーン表示では、()内のパーセント数値が表示されます。

通常、マルチ画面では、各画面の水平垂直拡大率は全て同じになります。水平垂直方向の切り出し位置を変更することにより、個々の画面の表示位置を得ます。

- ※ マルチ画面切り出しは、通常の拡大ズーム処理後の映像をさらに拡大します。このため、比較的解像度の低い映像を非常に大きく拡大ズームして、さらに画面数の多いマルチ画面を構成しようとすると、全体の拡大率がハードウェアの限界を超え映像にならない場合があります。性能上の問題ですので、予めご承知おきください。
- ※ 拡大率や切り出し位置の精度により、個々の映像の繋ぎ目が完全一致しなかったり、上下左右において若干の映像切れを起こす場合もあります。特に、映像の上下反転や90度回転機能を使用している場合に誤差が多くなり実際の数値と若干のズレが発生する場合があります。性能上の問題ですので、予めご承知おきください。

5. ゲンロック機能の使用方法和位相調整について

CRO-PS12A の出力 SDI 信号は、外部から供給されるリファレンス同期信号へゲンロックさせることができます。

ゲンロック機能を使用するには、SDI OUT-2 端子へ外部リファレンス信号となる、NTSC B.B 信号または、2 値/3 値ハイビジョン同期信号(1080i)を入力します。(リファレンス信号自動検出方式)

本器はリファレンス信号へフレームロック方式でゲンロック動作します。このため、全ての SDI 出力フォーマットはゲンロック動作できますが、出力 SDI のフレーム周波数はリファレンス信号のフレーム周波数に整合します。

つまり、出力を 1080p30 へ設定していても、NTSC B.B 信号へゲンロックすると 1080p@29.97 として動作します。このとき、出力 SDI のペイロード信号や音声関係も全て自動で整合されます。

また出力 SDI 信号設定がインタレース信号の場合は、フィールドシーケンスもロックします。

※ ご注意

本器へ使用する外部リファレンス信号 (NTSC B.B など) は、本器専用に用意してください。

本器は、全自動で入力リファレンス信号を検出し、それに合わせて適切な 75 オーム終端が動作します。これにより、本器が電源 OFF などの場合にデジチェーンで使用されると、本器以外の機器が影響を受ける場合があります。本器は電源 OFF のとき、75 オームのインピーダンスを保持できません。

外部リファレンス信号の種別は本器が自動で判断します。(OSD INFORMATION でも確認できます。) 静止画 (C-BAR など) であれば、映像付きの同期信号でも問題ありませんが、動画の場合は出力 SDI のジッターなどが増加する場合があります。また、不安定な外部リファレンス信号には対応できません。

通常の SDI システムであれば、本器のゲンロック位相調整は多くの場合必要ありません。本器の出力する SDI 信号の位相誤差は、初期状態において外部リファレンスに対して $\pm 2\mu\text{s}$ 以内です。

システムによっては、上下に 1 ラインのズレが生じたり、1 ライン相当の上下ガタツキが出る場合があります。この様なときは、本器のゲンロック位相調整機能で回避可能です。調整された情報は、電源を OFF にしても工場出荷設定を行うまでは保持 (自動バックアップ) されます。

またこの調整は、ID 番号を付与しなくても、直接コマンドで制御できます。

別紙コマンド表の p5 コマンド 0j と 0k を参照してください。調整値は OSD INFORMATION で確認できます。

ゲンロック動作中の SDI 出力信号は、出力ピクセル (クロック) 単位で水平方向 ± 0.5 ライン程度と、垂直方向 ± 5 ラインの出力位相オフセットが可能です。

一般に、映像が上下にズレている場合は、垂直方向のオフセット (0k コマンド) で調整します。

また、映像が上下にガタツキことがある場合は、水平方向のオフセットを ± 100 程度加減すると無くなります。

さらに、SDI スイッチャーが存在するシステムなどで、本器の出力 SDI 信号の位相を正確に外部リファレンス位相に整合したい場合は、WFM 測定器などを観測しながら正確にゲンロック位相を合わせられますが、本器の位相安定度は、3G-SDI 系出力で ± 8 クロック以内、SD/HD-SDI 系出力にて ± 4 クロック以内程度です。このため、事実上 ± 1 クロック精度の位相調整を行ってもあまり意味を持ちませんので予めご了承願います。

本器がゲンロック動作を開始してから、出力 SDI 信号の位相がある程度安定 ($\pm 1\mu\text{s}$ 以内の誤差) になるまでに数秒間、完全に安定する (\pm 数クロックの位相誤差) までには数十秒の時間が必要です。合わせてご承知お願います。

1. 本書の著作権はイメージニクス株式会社に帰属します。本書の一部または全部をイメージニクス株式会社から事前に許諾を得ること無く複製、改変、引用、転載することを禁止します。
2. 本書の内容について、将来予告無しに変更することがあります。
3. 本書の内容については、万全を期して作成しましたが、万一誤り、記載もれなどお気づきの点がありましたら、ご連絡ください。
4. 本機の使用を理由とする損害、逸失利益等の請求につきましては、上記にかかわらず、いかなる責任も負いかねますので、予めご了承ください。
5. 本機のファームウェアおよびハードウェアに対して、リバースエンジニアリング等の手法によって内部を解析し利用することを禁止します。
6. 乱丁本、落丁本の場合はお取替えいたします。当社、営業窓口までご連絡ください。

イメージニクス株式会社
All Rights Reserved. 2017

仕様及び外観は改良のため予告なく変更することがありますので、予めご了承ください。

製造元 **イメージニクス株式会社**

製品に関するお問い合わせは下記サポートダイヤルにて承ります。

フリーダイヤル 0120-480-980 (全国共通)

東日本サポート TEL 03-3464-1418 西日本サポート TEL 06-6358-1712

本社 技術本部 〒182-0022 東京都調布市国領町 1-31-5

営業本部 〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂 1-16-7 ハイウェービル 6F
TEL 03-3464-1401 FAX 03-3477-2216

大阪営業所 〒534-0025 大阪市都島区片町 2-2-48 JEI 京橋ビル 3F
TEL 06-6354-9599 FAX 06-6354-9598

福岡営業所 〒812-0013 福岡市博多区博多駅東 1-18-25 第5博多借成ビル 3F
TEL 092-483-4011 FAX 092-483-4012

<http://www.imagenics.co.jp/>

1708MU V1.0

<p><概要> この資料は、CRO-PS12Aを外部制御する方法とコマンドについて説明します。 また文末に、本体操作のみで可能な幾つかの特殊動作方法についても説明します。</p> <p>まず、外部制御を行うには、CRO-PA12A本体にID番号を設定する必要があります。(任意数値 01 ~ 99) このID番号の付与により本体はローカル動作から外部動作へと切り替わります。ID番号を00に戻すと、ローカル動作に切り替わります。なお、オンスクリーン表示内容の読み込みやバックアップ動作、およびゲンロック関係の位相調整コマンドは、このID番号が無くても機能します。</p> <p>ID番号は、オンスクリーンで確認する事ができます。 ID番号を設定すると、基本的に本体のROT-SW (OUT SDI) やDIP-SW設定を無視し、制御コマンドからの値で動作します。その設定内容は自動的にバックアップされます。なお、インフォメーションオンスクリーン表示のみは、本体DIP-SWでも常に表示できます。 ※ 入力HDMI端子のEDID設定は外部制御できません。常にEDIDのROT-SWの設定値で動作します。</p>
--

<p>1 : CRO-PS12A本体のLAN端子から制御する方法</p> <p>CRO-PS12A本体のLAN端子 (RJ45) とHUBやルーターと接続する場合は、CAT5ストレートケーブルで接続します。PCと接続する場合はクロスケーブルが必要です。IPアドレスの工場出荷初期値は192.168.2.222、ポート番号01300、TCP接続となります。</p> <p>制御では、最初に適当なID番号を付与することから始めます。#\$00Id+0001crコマンドにて付与できます。ID番号は、インフォメーションオンスクリーンで表示されます。(DIP-SW 7,8番ON) なお、オンスクリーン関係やバックアップメモリーへのアクセス等の一部のコマンドは、ID番号を付与しなくても動作可能です。</p> <p>制御では、何かしら制御コマンドを送る毎にタリーが返ります。また、個々の設定済み内容を読み込む(データリード) ことができます。制御コマンドヘッダー部分のID番号の部分は任意(01から99まで)で構いません。全てのID番号向けのコマンドを受け取ります。但し、ID番号が00のときはタリーは返りません。</p> <p>本体のLAN端子から制御対象となるCRO-PS12Aは本器のみです。デジチェーン等で繋がる他のCRO-PS12Aは制御できません。</p> <p>また本機にパソコン等を繋ぎ、全バックアップデータのコピーおよび復元(クローン作製含む) のための、バックアップメモリーアクセス用のコマンドを使用することができます。 また、CRO-RS22A用の設定アプリ(弊社HPからダウンロード) を使用するとバックアップデータのコピーが容易にできます。</p>

<p>(余白)</p>

<p>(余白)</p>

<コマンド形態>		
全てアスキーⅡ文字コードを使用します。大文字と小文字は区別され、コマンドの最後にはフッターとしてCRコード（キャリジリターン = 0x0d）が必要です。ヘッダーには#と\$の2バイトを使用します。		
基本コマンド形態は、ヘッダー ID番号 コマンド 符号付パラメータ フッター の全12バイトの並びとなります。		
ヘッダー	#\$	常に2バイトの#と\$になります。
ID番号	00 ~ 99	常に2バイトで、00から99まで10進数で指定します。00の場合はタリーが返りません。
コマンド	Id や iD	常に2バイトで、大文字小文字の並びのとき (Idなど)はCRO-PS12A本体への設定で、小文字大文字の並びのとき (iDなど)はCRO-PS12A本体からの読み出しとなります。
パラメータ	-9999 ~ +9999	常に5バイトで、符号付のパラメータ4桁となります。ゼロの場合のみ5バイトの00000,+0000と-0000が有効となります。データリード時は必ず00000を送ります。各コマンドのパラメータには範囲が存在します。その範囲を超えた値は、エラーになります。
フッター	cr	1バイトのキャリジリターンです。(0x0d)
コマンドの設定例:		
#\$00Id+0001cr	このコマンドは、固体ID番号01番を設定します。ID番号の設定は、通常はコマンドのID番号の位置へ00を使用して設定します。もし既に他のID番号が取得済みならば、その番号でも構いません。初期値は00です。	
#\$010a+0001cr	このコマンドは、出力映像音声ミュートを制御するコマンドです。正常に制御を受けると、タリーが返ります。	
これら通常のコマンド設定以外に、全バックアップメモリのアップ・ダウンロード（機器のクローン器作成や外部へのバックアップデータ作成用などで利用）のためのバックアップメモリアクセスのためのコマンドも用意されています。		
タリーの返信例:		
#\$Tacr	コマンド設定したときの正常処理完了タリー返信例です。タリーは、個別ID番号を指定して正常にコマンド処理された場合にのみ返信されます。通常50ms以内に返信されます。返信が無い場合はコマンドエラーまたは通信エラーが発生したことになります。	
データリード例:		
#\$01oD00000cr	出力解像度を取得するデータリードコマンドになります。コマンド部分の大文字と小文字の関係を共に反対にして、パラメータ部分に00000を設定します。#\$01oD+0005cr と返ると、現在の出力解像度がD5.1920x1080であることがわかります。	
#\$01oA00000cr	映像音声ミュート状態を取得するデータリードコマンドになります。次のように返信されます。#01oA+0001cr この返り値から自機は映像音声共にミュート状態であることがわかります。もし、通常状態ならば、#01oA+0000cr と返ります。	
これらのデータリード以外に、オンスクリーン表示内容のダウンロード（ハードコピー）のデータリードコマンドがあります。		

制御コマンド一覧表		
コマンド	パラメータ範囲 (初期値00000)	動作説明 特に注記の無い限り、全てのパラメータ設定値は全自動でバックアップされます。 (パターンメモリーについてはセーブコマンドの発行が必要です。)
個体識別番号(ID)付与コマンド		
Id	00000 ~ +0099	ID番号の設定です。 00000は、ID番号OFFです。この状態では全ての外部制御コマンドが使用できません。 +0001~+0099までのID番号を設定することができます。CRO-PS12Aでは数値は特に意味を持ちません。 ID番号設定時のID番号部分の数値は、通常は00を設定します。
パターンメモリー制御コマンド		
Ps	+0001 ~ +0100	パターンセーブです。このコマンドはデータリードできません。 現在の全動作状態のデータをパラメータで指定した番号のパターンメモリーバンクへセーブします。現在の動作状態は影響されません。 但し、バックアップ対象外の項目は保存されません。 (詳しくは外部制御取扱説明書を参照ください。)
Pl	+0001 ~ +0100	パターンロードです。このコマンドはデータリードできません。 パラメータで指定した番号のパターンメモリーバンクの内容を、現在の動作状態へ即座に置き換えます。実際の映像はシームレス繋ぎまたはブラックミュート繋ぎとなります。また、先に出力強制ミュートコマンドが実行されている場合は、ミュート解除まで変更後の映像は表示されません。 通常、マルチ画面構成の変更などのダイナミックな運用時に使用します。
Pn	+0000 ~ +0100	パターンロード・ネクストです。このコマンドはデータリードできません。 入力信号が変化(シームレス動作起動時)したタイミングで、パラメータで指定したパターンメモリーバンクの内容を、現在の動作状態へ置き換えます。動作はPlコマンドと同じですが、マルチ画面等において、個々のCRO-PS12Aへのコマンド通信タイミングに時間差が出てしまう場合に、全ての画面(CRO-PS12A)のパターンメモリー変更時の同期を揃えるのに使用できます。 なお、パラメータ+0000は以前に設定したPnコマンドをキャンセルします。
バックアップメモリーアクセス系コマンド		
Bc	右記以外のパラメータでは実行されません。	バックアップメモリーの初期化です。 ID番号を付与しなくても制御できます。 +9999 ID番号を含めて全てのデータをクリアします。工場出荷設定状態になります。 +8888 ID番号(ネットワーク設定関係含む)以外の全てのデータをクリアします。 これらのコマンドを実行すると、本体は強制リセットされ自動で再起動します。
bD	00000	全バックアップメモリー内容のダウンロードです。 ID番号を付与しなくても制御できます。 機器内の全バックアップデータを出力します。 通常、出力されたデータは、テキストファイルとしてPC内部へ保存可能です。保存されたデータは、そのまま本器内へ全データのアップロード可能です。(データの復元/クローン化) コマンド処理が完了するまで、他のコマンドは受け付けませんのでご注意ください。なお、本器の動作状態は影響されません。 ダウンロードされたデータファイルのヘッダーには、以下のアップロード用のコマンドが含まれます。通常、このテキストファイルをそのままCRO-PS12Aへアップロードすることにより、クローン器等を作成することが可能です。
Bu	00000	全バックアップメモリー内容のアップロードです。 ID番号を付与しなくても制御できます。 通常は、bDコマンドでダウンロードしたテキストファイルをアップロードすることにより、このコマンドが実行されます。(このコマンドは、テキストファイルに含まれています) このコマンドを実行すると、本器は全バックアップデータのアップロード待ち状態となり、通常の動作を停止します。出力映像も黒バックの専用オンスクリーン表示となります。処理が完了するかタイムアウトすると、自動で再起動して通常動作となります。 アップロードするテキストファイルには一切の加工を加えないでください。エラーの原因となります。また、ターミナルソフト等の設定も確認ください。

出力動作系制御コマンド																				
0a	00000 ~ +0003	<p>出力映像音声の強制ミュートです。</p> <p>00000 出力映像音声のミュートを全て解除します。 +0001 出力映像音声が無条件にミュートします。 +0002 出力映像のみが無条件にミュートします。 +0003 出力音声のみが無条件にミュートします。</p> <p>このコマンドは、他のコマンドや入力信号の変化等の影響を一切受けません。 このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。</p>																		
0b	00000 ~ +0001	<p>出力映像のフリーズです。</p> <p>+0001 出力映像をフリーズ（静止画）にします。音声は影響されません。 00000 出力映像のフリーズを解除します。</p> <p>フリーズ動作は、他のコマンド実行時により強制解除する場合があります。入力信号の変化では影響されません。このコマンドはバックアップされません。再通電で初期化されます。</p>																		
0c	00000 ~ +0003	<p>入力出力映像間の強制アスペクト比処理設定です。</p> <p>00000 アスペクトキープです。入出力映像間で画角が異なる解像度の場合でも真円が保たれますが、非映像部分はブラックとなります。 +0001 常に出力画面いっぱいに引き伸ばしたフル表示となります。 真円は保てない場合がありますが、非映像部分は無くなります。 +0002 水平方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、上下映像部分が一部が見えなくなる場合があります。 +0003 垂直方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、左右映像部分の一部が見えなくなる場合があります。</p>																		
0d	00000 ~ +0020	<p>出力SDIフォーマットの上書き設定値です。</p> <table border="0"> <tr> <td>00000 1080i59.94</td> <td>+0001 480i (4:3)</td> </tr> <tr> <td>+0002 -----</td> <td>+0003 -----</td> </tr> <tr> <td>+0004 720p59.94</td> <td>+0005 1080p59.94</td> </tr> <tr> <td>+0006 1080p60.00</td> <td>+0007 1080p29.97</td> </tr> <tr> <td>+0008 1080p30.00</td> <td>+0009 -----</td> </tr> <tr> <td>+0010 -----</td> <td>+0011 -----</td> </tr> <tr> <td>+0012 -----</td> <td>+0013 -----</td> </tr> <tr> <td>+0014 -----</td> <td>+0015 -----</td> </tr> <tr> <td>+0016 1080i59.94</td> <td>+0017 480i (16:9)</td> </tr> </table> <p>(-----の設定値は使用できません)</p>	00000 1080i59.94	+0001 480i (4:3)	+0002 -----	+0003 -----	+0004 720p59.94	+0005 1080p59.94	+0006 1080p60.00	+0007 1080p29.97	+0008 1080p30.00	+0009 -----	+0010 -----	+0011 -----	+0012 -----	+0013 -----	+0014 -----	+0015 -----	+0016 1080i59.94	+0017 480i (16:9)
00000 1080i59.94	+0001 480i (4:3)																			
+0002 -----	+0003 -----																			
+0004 720p59.94	+0005 1080p59.94																			
+0006 1080p60.00	+0007 1080p29.97																			
+0008 1080p30.00	+0009 -----																			
+0010 -----	+0011 -----																			
+0012 -----	+0013 -----																			
+0014 -----	+0015 -----																			
+0016 1080i59.94	+0017 480i (16:9)																			
0e	-0001 ~ +0001	<p>出力映像のシームレス動作つなぎおよび、入力フレームロック動作の設定です。</p> <p>00000 フリーズ型シームレス繋ぎで動作します。 +0001 ブラック繋ぎで動作します。 +0002 ブラックフェード繋ぎで動作します。</p> <p>-0001 入力映像へ出力映像をフレームロック処理を行います。（パッシング抑圧動作）</p> <p>フレームロック処理について詳しくは、外部制御取扱説明書を参照ください。</p>																		
0f	00000 ~ +0005	<p>出力映像の回転および反転設定です。</p> <p>00000 回転無し通常表示です。 +0001 反時計方向へ90度回転表示します。 +0002 時計方向へ90度回転表示します。 +0003 180度回転します。 +0004 水平方向を左右反転します。 +0005 垂直方向を上下反転します。 +0006 反時計方向へ90度回転後、上下反転を同時に行います。 +0007 時計方向へ90度回転後、上下反転を同時に行います。</p> <p>マルチ画面構成を含む、全ての拡大縮小ズーム処理では、この設定が反映された状態で処理されます。</p>																		
0g	00000 ~ +0003	<p>入力無信号または非リンク状態になったときの、パワーセーブ状態までの待ち時間設定です。</p> <p>00000 入力SDI映像が無い場合に、約1分でパワーセーブに入ります。 +0001 入力SDI映像が無い場合に、約5分でパワーセーブに入ります。 +0002 入力SDI映像が無い場合に、約10分でパワーセーブに入ります。 +0003 パワーセーブには入りません。</p> <p>なお、オンスクリーンインフォメーション表示や内蔵テストパターン表示中は、パワーセーブには入りません。</p>																		

0h	00000 ~ +0001	<p>内蔵テストパターンへの切替え設定です。 00000 通常動作です。 +0001 現在設定されている解像度の内蔵テストパターン表示へ切り替えます。</p> <p>このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。</p>
0i	00000 ~ +0002	<p>オンスクリーンインフォメーションの表示設定です。 00000 通常表示です。オンスクリーンしません。 +0001 インフォメーション表示をオンスクリーンします。 +0002 マルチ画面調整用の各種パラメータ値をオンスクリーンします。</p> <p>このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。 なお、送信器側や本体のDIP-SWIにてインフォメーション表示を指定している場合は、00000の設定でもオンスクリーン表示します。また、マルチ画面調整用のオンスクリーン表示要求の方が優先されます。</p>
0j	-1100 ~ +1100	<p>外部レファレンスへのゲンロック動作時の、水平ロック位相のオフセットです。 ID番号を付与しなくても設定できます。 設定変更時、出力SDI信号は一瞬ブレを発生します。ご承知おきください。</p> <p>出力SDI信号の1clk単位のオフセットになります。 1/2H位相以上を設定するとハードウェアによるリミットが働きます。</p> <p>※ 本器のゲンロック位相の安定度は、通常、3G-SDI系にて±8clk、 HD-SDI系にて±4clk、 SD-SDI系にて±4画素以内(±4clk)以内程度となります。 しかしながら、入力される外部リファレンス信号の影響も受けますので、これより大きくなる場合があります。 外部リファレンス信号は、ブラックバースト系または静止画などのテスト信号である必要があります。 また、ゲンロック状態が完全な位相安定動作するまでに数十秒の時間が必要となる場合があります。</p>
0k	-0005 ~ +0005	<p>外部レファレンスへのゲンロック動作時の、垂直ロック位相のオフセットです。 ID番号を付与しなくても設定できます。 設定変更時、出力SDI信号は一瞬ブレを発生します。ご承知おきください。</p> <p>出力SDI信号の1ライン単位のオフセットとなります。</p>

ズーム系コマンド

上下左右方向は、回転や反転した映像を正常に正面から見た方向となります。

Za	-1000 ~ +7000	出力映像のズームサイズ設定です。-100.0% (取切無し) から+800.0% (縦横8倍) までを0.1%単位で出力画面センター位置からズームできます。00000設定のとき、出力フル画面(100.0%)サイズとなります。
Zb	-1000 ~ +1000	出力映像のズーム水平位置設定です。左右取切位置まで0.1%単位で映像シフトします。 -設定で画面左方向へ、+設定で画面右方向へシフトします。 00000設定のとき、左右センター位置です。 なおシフト量には自動的にズームサイズが反映されます。(ズームサイズに正規化)
Zc	-1000 ~ +1000	出力映像のズーム垂直位置設定です。上下取切位置まで0.1%単位で映像シフトします。 -設定で画面上方向へ、+設定で画面下方向へシフトします。 00000設定のとき、上下センター位置です。 なおシフト量には自動的にズームサイズが反映されます。(ズームサイズに正規化)

トリミング系コマンド

上下左右方向は、回転や反転した映像を正常に正面から見た方向となります。

Ta	00000 ~ +1000	入力映像へのトリミング処理、水平左側位置です。画面左端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、+1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。
Tb	-1000 ~ 00000	入力映像へのトリミング処理、水平右側位置です。画面右端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、-1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。
Tc	00000 ~ +1000	入力映像へのトリミング処理、垂直上側位置です。画面上端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、+1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。
Td	-1000 ~ 00000	入力映像へのトリミング処理、垂直下側位置です。画面下端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、+1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。

マルチ画面構成系コマンド		
Ma	00000 ~ +0036	<p>マルチ画面設定モード設定です。 00000 マルチ画面OFF設定です。 +0001 ユーザー設定のマルチ画面ON設定です。 +0002 ~ +0005 2x2固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 +0006 ~ +0014 3x3固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 +0015 ~ +0030 4x4固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 +0031 ~ +0033 90度時計回転の横3面固定マルチでの、個々の切り出し画面となります。 +0034 ~ +0036 90度反時計回転の横3面固定マルチでの、個々の切り出し画面となります。</p> <p>マルチ画面設定について詳しくは、外部制御用取扱説明書を参照ください。</p> <p><u>マルチ画面は、通常のズーム調整やトリミング処理および入出力間の画角設定や回転反転処理後の映像を100%サイズの映像として、以下の設定により切り出し処理を行います。また、左右上下の調整方向は、回転や反転時も、映像を正面から正常状態で見ての方向となります。</u></p>
Mb	00000 ~ +0001	<p>入力映像へ簡易クロスハッチをスーパーインポーズします。（各画面の繋ぎ位置の調整目安用） 00000 通常表示です。クロスハッチをスーパーしません。 +0001 入力映像へ簡易クロスハッチをスーパーインポーズします。このクロスハッチは入力映像へ直接合成されるため、マルチ画面の各種調整用切り出しズームの影響を受けません。</p> <p>このコマンドはバックアップされません。電源再起動で初期化されます。</p>
Mc	-0500 ~ +7000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、水平拡大サイズです。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面左端を基準点に水平ズームします。-50.0%（1/2縮小）から800.0%（横8倍拡大）までを0.1%単位で設定します。 00000設定のとき、100.0%表示（フル表示）です。</p>
Md	-1000 ~ +1000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、水平切り出し位置です。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面左端の位置を0.1%単位で表示開始位置を設定します。 00000設定のとき、表示映像の左辺と表示開始位置が一致します。</p>
Me	-0500 ~ +7000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、垂直拡大サイズです。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面上端を基準点に垂直ズームします。-50.0%（1/2縮小）から800.0%（縦8倍拡大）までを0.1%単位で設定します。 00000設定のとき、100.0%表示（フル表示）です。</p>
Mf	-1000 ~ +1000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、垂直切り出し位置です。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面上端の位置を0.1%単位で表示開始位置を設定します。 00000設定のとき、表示映像の上辺と表示開始位置が一致します。</p>
Mg	00000 ~ +0100	<p>固定マルチ画面使用時の、ベゼル幅オフセットです。（ユーザー設定時は無視されます。） 固定マルチ画面使用時の、表縁幅のオフセット調整です。0.1%単位で設定します。 00000設定のとき、ベゼル幅＝ゼロとなります。</p>

オンスクリーン表示系コマンド

rA	00000	<p>現在のインフォメーションオンスクリーン画面をそのまま読み出します。読み出し専用コマンドです。((横28文字+cr)x縦20行、ブランク文字(0x20)も含まれます。)</p> <p>IDの付与や、実際の映像にオンスクリーン表示していない場合でも常に読み出せます。現在の動作状態により、表示内容は変化します。 (オンスクリーンの表示内容から本器内の動作状態を詳しく知ることができます。) 全文字データを送出完了するまで他のコマンドは受け付けませんのでご注意ください。</p> <pre><<INFORMATION CRO-PS12A>> (EXT. CTRL ID:01 PTN. M:---) INPUT:HD. 1080i (S1. 5G) IN. FQ:H:33. 7KHz V:59. 94Hz/i TOTAL. HxV :2200x1152 563/562 ACTIVE. HxV:1920x1080 540/540 PAYL. L1:185. 206. 200. 101. 202 PAYL. L2:----- IN. EMB. AUDIO:CH-1/2 DETECT OUTPUT:HD. 1920x1080i (EXT. CT) OUT. ASP:16:9 V:59. 94Hz GENLOCK:EXT. REF. V. LOCK:1080i H. OFFS: 0 V:OFFS: 0 P:+1 PS. THERM:+60degC PW. SAV:1min PS. D-SW:00000000 ROT-SW:0 PS. FIRM:P:1. 0 F:1. 0 M:1. 0 IP:192. 168. 002. 222 PT:01300 MK:255. 255. 255. 000 CM:CO/TCP GW:000. 000. 000. 000 MC:00. 80. xx. xx. xx. xx</pre>
----	-------	---

rb	00000	<p>現在のマルチ調整用オンスクリーン画面をそのまま読み出します。読み出し専用コマンドです。((横28文字+cr)x縦20行、ブランク文字(0x20)も含まれます。)</p> <p>実際の映像にオンスクリーン表示していない場合でも常に読み出せます。 (マルチ画面調整用の各設定値や、パターンメモリー番号等を一覧表示できます。)</p> <p>全文字データを送出完了するまで他のコマンドは受け付けませんのでご注意ください。</p> <p><データリード例></p> <pre><<EXT. CTRL ID:01>> PATTERN. MEM:--- OUT. V. LOCK :FREE (59. 94p) OUT. SEAM. MD:FREEZE OUT. ROT/REV:OFF ASP:KEEP ZOOM. HV. SIZE:100. 0% ZOOM. H. SHIFT:0. 0% ZOOM. V. SHIFT:0. 0% TRIM. L:OFF R:OFF TRIM. U:OFF D:OFF MULT. MD:OFF BEZEL. W:----- H. SIZE :----- H. SHIFT:----- V. SIZE :----- V. SHIFT:-----</pre>
----	-------	---

3 : CRO-PS12Aの本体操作による特殊操作について（外部制御を使用しないで工場出荷設定等を行う方法）

電源通電直後からの約10秒間以内に、以下の操作を行うことにより、CRO-H2SCIは工場出荷設定への操作受付状態となります。この状態となると、本器のLEDが赤色で高速にフラッシュします。この状態のときに、次に説明する操作を行うと、工場出荷状態への戻し作業ができます。その後、本器は自動で再起動します。

<工場出荷設定操作状態の起動>

まず、2つのROT-SWを0位置へ合わせ、1番から8番のDIP-SWを全て初期値のOFF状態にします。（レバー上側）

電源通電直後から（LEDが何かしら点灯してから）、1番のレバーを4回上下にトグルさせます。

操作状態が起動すると、LEDが赤色で高速にフラッシュします。

その後、1番のレバーをOFFの状態へ戻します。

8番のレバーをONにすることで、工場出荷設定を開始します。終了までには約20秒ほど時間がかかります。

この間、電源を切らないでください。もし、電源を落としてしまった場合は、操作を最初からやり直してください。

- ※ 電源通電から10秒以内に1番のレバーのトグルを4回行う必要があります。
- ※ 工場出荷設定操作状態は、約10秒の放置で自動的にキャンセルされ、本器は再起動します。
- ※ 操作を全てキャンセルするときは、電源を落とします。（またはそのまま10秒ほど放置します）